

PROPOZYCJA ZABAW INTEGRACYJNYCH – TEAMBUILDING

Team building – Różnego rodzaju gry zręcznościowe, siłowe i logiczne będą doskonałą zabawą nawet w pochmurne dni. Prowadzone w duchu rywalizacji świetnie zintegrują całą grupę. Team building to wspólne przeżywanie emocji, a także eliminacja negatywnych zachowań. Umiejętnie dobrane konkurencje poprawią i wzmocnią relacje wśród uczestników, skłonią do dyskusji, odkryją role poszczególnych członków zespołu. Zabawa uczy zaufania, pewności oraz wzajemnego wspierania się. Efektem będzie trafność podejmowanych decyzji.

Proponujemy podział Uczestników na zespoły 10-osobowe. Poszczególne grupy otrzymują karty startowe i zespołowo zbierają punkty dla swojej drużyny. Najlepsza drużyna wygrywa nagrodę niespodziankę.



Zabawy integracyjne – stanowisko, przy którym Uczestnicy będą mogli wykazać się pomysłowością, poczuciem humoru, kreatywnością oraz zręcznością. Wśród zabaw znajdują się m.in.: „Iskierka”, „Węzeł gordyjski”, „Wszyscy na pokład”.

Narty drużynowe - cała grupa musi pokonać odcinek terenu na czas na nartach doczepionych do nóg. Ale jest jeden problem, jest jedna para nart...ośmioosobowych. Liczy się czas pokonania wyznaczonego odcinka.



Bule - tradycyjna [francuska gra](#) towarzyska z elementami zręcznościowymi. Każdy gracz stara się umieścić swoje bule jak najbliżej "świnki" lub wybić za blisko stojące bule przeciwnika. Punkty zdobywa się za każdą bułę umieszczoną bliżej "świnki", niż najbliższa "świnki" buła przeciwnika.

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Tangram - [chińska](#) gra znana od ok. 3000 lat. Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (figur geometrycznych), za pomocą których można ułożyć tysiące obrazków sylwetek ludzi, zwierząt i przedmiotów. Drużyny otrzymują elementy Tangramu i na czas muszą ułożyć wybraną figurę.



Twister - na szachownicy stoją naprzeciwko siebie 2 drużyny, po rzuceniu kostką, zespół musi stanąć (mogą używać tylko nóg i rąk) na odpowiedniej liczbie pól wg wyrzuconej liczby oczek.

Cyferki - w okręgu rozrzucone są cyfry od 1-50, wybrani uczestnicy muszą zebrać po kolei numerki w jak najszybszym czasie, reszta może podpowiadać (konkurencja na czas).

Liny – proponujemy kilka konkurencji z wykorzystaniem lin, m.in.: przejście po naprężonej linie, którą trzyma na wysokości pasa cała drużyna, przeciąganie liny, poprzeczka.



Labirynt - metrowa deska, w którą powbijane są długie gwoździe, należy tak wymanewrować deską, żeby kula wykonała slalom między gwoździami nie spadając na ziemię.



Jenga - gra składa się z drewnianych klocków ułożonych w wieżę. Gracze na przemian wyciągają jeden klocek z dowolnego piętra wieży i kładą go na szczycie, uważając, by wieża się nie zawaliła. Każdy kolejny gracz ma trudniejsze zadanie, a wieża potrafi zachować równowagę nawet gdy jest dwa razy wyższa niż na starcie!

Mega bierki - popularna gra polegająca na wyrzuceniu stosu dużych, dziwacznie zakończonych wideł, haków, łopat, bosaków i trójzębów, a następnie na wyciąganiu pojedynczych sztuk w taki sposób, aby nie poruszyć pozostałych. Wygrywa ten, kto zdobędzie więcej punktów.



Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

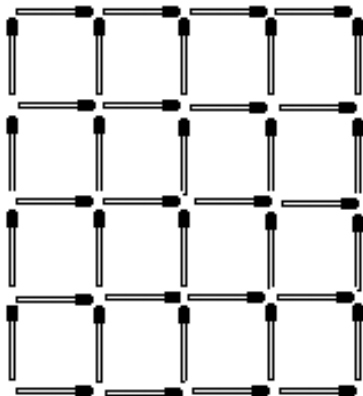
biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Łuk – do dyspozycji Uczestników będą dwa stanowiska łucznicze. Jedyną okazją, żeby sprawdzić celność, siłę i koncentrację podczas zabawy.

Wyścig skrzynek – zespoły muszą pokonać wyznaczony dystans mając do dyspozycji kilka skrzynek.

Skakanie z wyspy na wyspę - następnym zadaniem jest przejście „suchą stopą” z pierwszej na ostatnią wyspę, po drodze mając kilka takich wysp. Pomocne mogą się okazać dwie belki, ale bez pracy zespołowej to się nie uda!

„Wszyscy na pokład” – na kilku skrzynkach staje cała drużyna, co jakiś czas zabierana jest 1 skrzynka, na małej powierzchni musi utrzymać się jak najwięcej osób.



Zagadki logiczne - Na rysunku ułożono 16 jednakowych kwadratów.

Ile występuje na tym rysunku wszystkich kwadratów różnych wielkości?

Jaką najmniejszą liczbę zapalek trzeba usunąć, aby w pozostałej figurze wcale nie występowały kwadraty?

Pajęczyna - zabawa polegająca na przedostaniu się na drugą stronę rozwieszonych systemów lin, tak, aby nie dotknąć żadnej z nich. Zawodnicy trzymają się za ręce i każdy musi przejść przez inne oczko pajęczyny.



Wehikuł czasu – grupa zostanie podzielona na 4 drużyny, następnie wszystkim uczestnikom oddamy do dyspozycji walizkę z materiałami: sznurki, taśma klejąca, szary papier, nożyczki, listewki etc.

Każdy zespół musi wykonać z otrzymanych materiałów część roweru, który jest „wehikułem czasu”, a po zbudowaniu przeniesie uczestników w „kraj ognia”. Elementy do stworzenia:

- koła
- pedały z suportem
- rama i siodełko
- kierownica

Na koniec należy połączyć elementy. Od fantazji i kreatywności uczestników zależy, czy po złożeniu faktycznie będzie to rower.

Odwrotny rower – uczestnicy będą musieli rywalizować ze sobą na torze mając do dyspozycji 2 odwrotne rowery, problem polega na tym że skręcając w lewo rower pojedzie w prawo...



Zapewniamy:

- Sprzęt i materiały do przeprowadzenia zajęć team building oraz zajęć sportowo-rekreacyjnych.
- Obsługę animatorów imprez integracyjnych.
- Koordynacja całej imprezy, podział grup, karty startowe, znaczki wyróżniające drużyny.
- Nagroda niespodzianka dla najlepszej drużyny.
- Koordynacja imprezy przez przedstawiciela Hornu.
- Przejazdy dla kadry

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00