

CZARNA PERŁA



CZARNA PERŁA – marzenie wszystkich ludzi morza. Każdy chce stać się jej posiadaczem. Legenda głosi, że ten, kto zostanie jej właścicielem, stanie się panem mórz i oceanów. Ale jeśli nie będzie odważny, sprawny, inteligentny, CZARNA PERŁA nigdy nie zostanie jego własnością! Trzeba udowodnić swoją wartość!

SZULERNIA

Grota, w której piraci i szczury lądowe grają o niemalą stawkę – złoto, które rozdawane jest tutaj garściami! Ten, kto zgarnie najwięcej złota otrzyma Czarną Perłę.



Powitania dokona WILK MORSKI, który każdego na dobry początek poczęstuje prawdziwym żeglarskim rumem. W specjalnie przygotowanej oprawie starej tawerny (rekwizyty: muszle, sieci,

butelki, skrzynie, dzbany, kielichy, świeczniki, lampy naftowe, monety, czaszki i wiele innych przedmiotów zdobytych podczas pirackiej włości) będą Państwo mieli okazję, stanąć oko w oko z Piratami. Towarzyszyć Państwu będzie profesjonalny zespół szantowy.

Gry i zabawy zostaną przeprowadzone przez animatorów, którzy będą przebrani za Piratów. Przy specjalnie przygotowanych stołach będzie można zagrać: w kości, pokera, warcaby, bierki, domino.



PROGRAM:

Rozpoczęcie imprezy godzina 20:30.

Powitanie, podział uczestników (kolorowe chusty) na zespoły. Każda z drużyn otrzymuje sakiewkę ze złotem, które będzie można potem wykorzystać przy stołach z grami i w trakcie konkursów. Piraci również mają złoto.

KONKURENCJE:

1. **Przeciąganie liny** – najlepszy zespół otrzymuje dodatkowe złoto.

2. **Wbijanie gwoździa w pień** - Uczestnicy konkursu stają w okręgu dokoła wcześniej ustawionego pnia: Prowadzący wbija gwóźdź w pień drzewa na głębokość około 2 cm - tak aby się nie chwiało. Zawodnicy wbijają młotkiem gwóźdź w pień, po kolei -zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Każdy może uderzyć tylko raz, następnie przekazuje młotek swojemu sąsiadowi i czeka na swoją kolej (młotek jest przekazywany po okręgu). Wygrywa ta osoba, która zrówna łepiek gwoździa z pniem drzewa.

W przerwie wszyscy zasiadają do stołów z Piratami, gra muzyka, wszystko przeplatane anegdotami i dowcipami.

3. **„Wszyscy na pokład”** – na kilku skrzynkach stają wybrane osoby z drużyny, co jakiś czas zabierana jest 1 skrzynka, na małej powierzchni musi utrzymać się jak najwięcej osób.

Drużyny w chwili odpoczynku przy stołach będą musiały





Essentiel

AGENCJA EVENTOWA

również wymyślić żeglarski toast.

4. **Siłowanie na rękę** – drużyny wystawiają zawodnika, reszta obstawia.

5. **Konkurs w picciu piwa przez słomkę na czas** – zakończone wymyślonym przez drużynę toastem.

6. **Konkurs karaoke** – wybrane osoby z drużyny otrzymają teksty szant do wyboru, śpiewają przy akompaniamencie kapeli.

00:00 **Zamknięcie Szulerni**. Sakiewki ze złotem zostaną zebrane od drużyn, a złoto podliczone, najlepszy zespół otrzyma „Czarną perłę” (tj. butelkę alkoholu).

PRZEPOWIEDNIE „KRÓLOWEJ MORZA Z CONNACHT”.

Niezwykła kobieta - pirat Grace O'Malley powróży z kart każdemu śmiałkowi. Od dzieciństwa towarzyszyła ojcu w morskich wyprawach, a stała się wojowniczką z chwilą, gdy podczas napadu rozbójników na statek ojca, przejęła dowodzenie i odniosła zwycięstwo. Umiejętność przepowiadania przyszłości zgłębiła w czasie wieloletnich podróży po najmroczniejszych

ZAPEWNIAMY

- Prowadzenie przez profesjonalnego konferansjera.
- Rekwizyty pełniące rolę scenografii.
- Występ profesjonalnego zespołu szantowego
- Nagłośnienie i oświetlenie imprezy.
- Prowadzenie imprezy przez konferansjera.
- Obsługę animatorów wystylizowani na piratów (prowadzenie szulerni i konkursów).
- Przygotowanie scenografii szulerni (rekwizyty i gry).
- Sprzęt i materiały do przeprowadzenia zabaw w trakcie wieczoru.

Essentiel Sp. zo.o.

ul. Legnicka 7, 80-150 Gdańsk, telefon: +48 53 1771110, fax: +48 53 1771110, e-mail: biuro@Essentiel.pl

Biuro jest otwarte od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00-17:00



Essentiel

AGENCJA EVENTOWA

- Przejazd animatorów i muzyków do wybranego miejsca, w którym zostanie przygotowana Szulernia.
- Zakup nagrody głównej – „Czarnej Perły”.
- Muzyka mechaniczna-
- Dyplomy.
- Medale.
- Puchary.

Essentiel Sp. zo.o.

ul. Legnicka 7, 80-150 Gdańsk, telefon: +48 53 1771110, fax: +48 53 1771110, e-mail: biuro@Essentiel.pl

Biuro jest otwarte od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00-17:00