

**Propozycja imprezy Rejs i zajęcia
teambuldingowe**

ILOŚĆ OSÓB – 8
MIEJSCE IMPREZY: Wielkie Jeziora Mazurskie
NOCLEG: Na jachtach lub w hotelu
DATA IMPREZY: dowolna



ZIEN 1

Przyjazd do Giżycka , gdzie uczestnicy zaokrętują się na nowoczesnych i komfortowych jachtów, ponad ośmiometrowych, Fortuna 27TS lub Tango 780 Sport. Jest to jacht turystyczno-regatowy, przeznaczony do wygodnego pływania do ośmiu osób. Najważniejsze zalety jachtu to: bezpieczeństwo, stateczność, łatwość obsługi, przestronne wnętrze oraz szybkość i zwrotność. Jacht ten często zdobywał pierwsze miejsca w regatach łodzi kabinowych.



Omówione zostaną podstawowe zasady bezpieczeństwa pływania i zachowania się na jachcie. Wypłynięcie z portu - Nocleg Sztynortu Port ukryty jest pomiędzy jeziorami Dargin i Dońskie - znajduje się tam neogotycki pałac wzniesiony w XVI wieku przez rodzinę Lehndorfów.. Wieczorem o godzinie 20.00 impreza w tawernie żeglarskiej

DZIEŃ 2

Rano o godzinie 9 śniadanie i o godzinie 10 wyruszamy na północ w kierunku pensjonatu Kietlice, położonego nad drugim co do wielkości jeziorem w Polsce – jeziorem Mamry. Zaraz po wypłynięciu ponownie

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

potrzebna będzie zgrana praca załogi, ponieważ do pokonania będzie most, przed którym należy wspólnymi siłami położyć 10 metrowy maszt.

Około godziny 13 przycumujemy do Kietlic nad Mamrami gdzie po lunchu uczestnicy poześlują na Mamrach

Wieczorem około 20.00 w Kietlicach lub na dziko (w zależności od warunków pogodowych) ,

**Wieczorem ognisko z kiełbaskami , gitarzysta oraz
OPCJA na wieczór**

- chodzenie po rozżarzonych węglach www.wegle.com.pl

Uczestnicy otrzymują śpiewnik żeglarski



CHODZENIE PO ROŻŻARZONYCH WĘGLACH

Ponieważ idea pokazu chodzenia po rozżarzonych węglach wymaga skupienia i przeszkolenia psychologicznego, na początek przeprowadzone zostaną 1-godzinne warsztaty. Wierząc, że wszystko jest możliwe Uczestnicy sami przygotowują ścieżkę z rozżarzonych węgli.



Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Cały spektakl przebiega przy akompaniamencie bębnow, z których płynie niesamowita, dynamiczna muzyka. Pokaz rozwija się, przeprowadzając odbiorcę przez dokładnie przygotowaną całość. Specjalnie dobrana muzyka, a wraz z nią odpowiednio przygotowane ćwiczenia ruchowe jak taniec, ćwiczenia sposobu poruszania się po „żarzącym się dywanie” wprowadzają uczestników w wyjątkowy nastrój i przygotowują technicznie na nadchodzący finał, gdzie wszyscy przechodzą po „czerwonej scenie” dając upust spontanicznej radości.



DZIEŃ 3

Zwiedzanie rano przed śniadaniem bunkrów na Mamerkach http://www.mamerki.com/kwatera_g.html
Lub Żegluga Żegluga i powrót do Giżycka
Nocleg w porcie Węgorzewie

Lub opcja na 2 dni więcej

DZIEŃ 4

Żeglowanie
Nocleg na jeziorze Jagodne .
Impreza w kultowej Mazurskiej tawernie

DZIEŃ 5

Nocleg w Mikołajkach

Posiadamy 15 letnie doświadczenie w obsłudze rejsów firmowych. Trasę oczywiście możemy dowolnie modyfikować w zależności od upodobań uczestników , ich chęci żeglugi lub specyfiki grupy.

W trakcie rejsu możemy oczywiście zwiedzać zdecydowanie więcej miejsc , a poświęcając mniej czasu na samą żeglugę.

Regaty możemy również podzielić na kilka etapów i dni.

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com
e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110
biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

OPCJA DODATKOWA na pół dnia

Po śniadaniu : , jazda quadem , strzelanie z łuku , oraz zabawy teambulidingowe

Przykładowe dyscypliny

Team building – Różnego rodzaju gry zręcznościowe, siłowe i logiczne będą doskonałą zabawą nawet w pochmurne dni. Prowadzone w duchu rywalizacji świetnie integrują całą grupę. Team building to wspólne przeżywanie emocji, a także eliminacja negatywnych zachowań. Umiejętnie dobrane konkurencje poprawią i wzmocnią relacje wśród uczestników, skłonią do dyskusji, odkryją role poszczególnych członków zespołu. Zabawa uczy zaufania, pewności oraz wzajemnego wspierania się. Efektem będzie trafność podejmowanych decyzji.



Proponujemy podział Uczestników na zespoły 10-osobowe. Poszczególne grupy otrzymują karty startowe i zespołowo zbierają punkty dla swojej drużyny. Najlepsza drużyna wygrywa nagrodę niespodziankę.

Zabawy integracyjne – stanowisko, przy którym Uczestnicy będą mogli wykazać się pomysłowością, poczuciem humoru, kreatywnością oraz zręcznością. Wśród zabaw znajdują się m.in.: „Iskierka”, „Węzeł gordyjski”, „Wszyscy na pokład”.



Narty drużynowe - cała grupa musi pokonać odcinek terenu na czas na nartach doczepionych do nóg. Ale jest jeden problem, jest jedna para nart...ośmioosobowych. Liczy się czas pokonania wyznaczonego odcinka.



Bule - tradycyjna [francuska gra](#) towarzyska z elementami zręcznościowymi. Każdy gracz stara się umieścić swoje bule jak najbliżej "świnki" lub wybić za blisko stojące bule przeciwnika. Punkty zdobywa się za każdą bulę umieszczoną bliżej "świnki", niż najbliższa "świnki" buła przeciwnika.

Tangram - [chińska](#) gra znana od ok. 3000 lat. Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (figur geometrycznych), za pomocą których można ułożyć tysiące obrazków sylwetek ludzi, zwierząt i przedmiotów. Drużyny otrzymują elementy Tangramu i na czas muszą ułożyć wybraną figurę.

Essentiel Sp. z o.o.

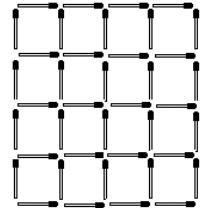
ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com
e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110
biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Twister - na szachownicy stoją naprzeciwko siebie 2 drużyny, po rzuceniu kostką, zespół musi stanąć (mogą używać tylko nóg i rąk) na odpowiedniej liczbie pól wg wyrzuconej liczby oczek.

Cyferki - w okręgu rozrzucone są cyfry od 1-50, wybrani uczestnicy muszą zebrać po kolei numerki w jak najszybszym czasie, reszta może podpowiadać (konkurencja na czas).

Liny – proponujemy kilka konkurencji z wykorzystaniem lin, m.in.: przejście po naprężonej linie, którą trzyma na wysokości pasa cała drużyna, przeciąganie liny, poprzeczka.

Labirynt - metrowa deska, w którą powbijane są długie gwoździe, należy tak wymanewrować deską, żeby kula wykonała slalom między gwoździami nie spadając na ziemię.



Jenga - gra składa się z drewnianych klocków ułożonych w wieżę. Gracze na przemian wyciągają jeden klocek z dowolnego piętra wieży i kładą go na szczycie, uważając, by wieża się nie zawałiła. Każdy kolejny gracz ma trudniejsze zadanie, a wieża potrafi zachować równowagę nawet gdy jest dwa razy wyższa niż na starcie!

Mega bierki - popularna gra polegająca na wyrzuceniu stosu dużych, dziwacznie zakończonych wideł, haków, łopat, bosaków i trójzębów, a następnie na wyciąganiu pojedynczych sztuk w taki sposób, aby nie poruszyć pozostałych. Wygrywa ten, kto zdobędzie więcej punktów.

Łuk – do dyspozycji Uczestników będą dwa stanowiska łucznicze. Jedyna okazja, żeby sprawdzić celność, siłę i koncentrację podczas zabawy.

Wyścig skrzynek – zespoły muszą pokonać wyznaczony dystans mając do dyspozycji kilka skrzynek.

Skakanie z wyspy na wyspę - następnym zadaniem jest przejście „suchą stopą” z pierwszej na ostatnią wyspę, po drodze mając kilka takich wysp. Pomocne mogą się okazać dwie belki, ale bez pracy zespołowej to się nie uda!

„Wszyscy na pokład” – na kilku skrzynkach staje cała drużyna, co jakiś czas zabierana jest 1 skrzynka, na małej powierzchni musi utrzymać się jak najwięcej osób.

Zagadki logiczne - Na rysunku ułożono 16 jednakowych kwadratów.

Ile występuje na tym rysunku wszystkich kwadratów różnych wielkości?

Jaką najmniejszą liczbę zapalek trzeba usunąć, aby w pozostałej figurze wcale nie występowały kwadraty?

Pajęczyna - zabawa polegająca na przedostaniu się na drugą stronę rozwieszonych systemów lin, tak, aby nie dotknąć żadnej z nich. Zawodnicy trzymają się za ręce i każdy musi przejść przez inne oczko



pajęczyny.

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Wehikuł czasu – grupa zostanie podzielona na 4 drużyny, następnie wszystkim uczestnikom oddamy do dyspozycji walizkę z materiałami: sznurki, taśma klejąca, szary papier, nożyczki, listewki etc.

Każdy zespół musi wykonać z otrzymanych materiałów część roweru, który jest „wehikułem czasu”, a po zbudowaniu przeniesie uczestników w „kraj ognia”. Elementy do stworzenia: koła, pedały z suportem rama i siodło, kierownica.

Na koniec należy połączyć elementy. Od fantazji i kreatywności uczestników zależy, czy po złożeniu faktycznie będzie to rower.

**Cena skalkulowana na pełne 3 dni żeglugi wynosi około 6,5 tys. brutto
Lub 4,5 brutto bez wyżywienia w restauracjach**

ZAPEWNIAMY :

- Jachty Tango 780 Sport lub Janmor lub Antila 26 lub inny bardzo wysokiej klasy jacht kabinowy – **2 sztuki**
- **Pełne wyżywienie podczas Rejsu w Restauracjach** (śniadania na jachcie)
- Wszystkie opłaty w trakcie żeglugi, porty paliwo, inne
- Instruktorów na każdy jacht
- Ubezpieczenie AC, OC, NW
- Zezwolenie z Urzędu Żeglugi Śródlądowej.
- Opieka sterników .
- Organizacja wybranych zabaw team buildingowych (opcja)
- Koordynacja imprezy przez przedstawicieli Szekla
- Przejazdy, noclegi i wyżywienie kadry
- Ubezpieczenie NNW na czas
- Gitarzysta , animator

Chodzenie Po Węglach – 1900

Zajęcia Team buildingowe – 2000

Quad (dodatkowo – 700 zł)

Essentiel Sp. z o.o.

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland www.essentiel.pl www.ImprezyIntegracyjne.com

e-mail: biuro@essentiel.pl tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00