

## Przykładowy piknik rodzinny

### Założenia imprezy:

Miejsce: dowolne

Termin: dowolny

Czas trwania: około 6 -10 h

Ilość uczestników: ok.100-500

Po przybyciu gości i przywitaniu, omówienie zasad i podział na grupy. Ilość grup w dużej mierze uwarunkowana jest wybranymi przez Państwa atrakcjami a w szczególności ich ilością. Zespoły sukcesywnie, średnio co godzinę zmieniałyby się na kolejnych atrakcjach. Proponujemy minimum 5/6 atrakcji do wyboru tak by grupa liczyła około 10/15 osób.

### Proponowane atrakcje

#### Park Linowy:



szlak złożony z drewnianych podestów zamocowanych w koronach drzew, na wysokości od około 10 do 20 metrów. Pomiedzy podestami rozpostarte są różnorakie przejścia z lin stalowych, drabin, siatek itp.

Odpowiednio wyposażeni uczestnicy zabawy ruszają na szlak. Każdy z nich przechodzi podstawowe szkolenie z użycia uprząży wspinaczkowej, lonży z karabinkami Vertigo oraz bloczku do zjazdu. Szkolenie to odbywa się na trasie szkoleniowej – pięć podestów na wysokości

2 – 3 metry. Po pomyślnym zaliczeniu szkolenia, można wejść na wyższy poziom. Po pokonaniu 10 metrów sznurowej drabinki, rozpoczyna się szlak Parku Linowego. Wiszące belki, mosty tybetańskie, drabiny poziome, zjazdy kolejką amerykańską, i wiele innych przeszkód. Każdy może doświadczyć niesamowitych emocji. Park linowy jest doskonałą próbą charakteru i opanowania emocji.



#### Zjazdy linowe:

Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)  
tel. +48 53 1771110  
w godz. 9.00- 17.00

Uczestnicy wyposażeni, podobnie jak na Parku Linowym, w uprząże i kaski wspinaczkowe, lonże z karabinkiem Vertigo oraz bloczku do zjazdu. Po przeszkoleniu start pierwszego z pięciu zjazdów odbywa się z podestu zamontowanego na ziemi i również na ziemi się kończy w bezpośrednim sąsiedztwie wiaty. Wszystkie pozostałe punkty przepięcia na trasie umiejscowione są w koronach drzew, ok. 20m. nad ziemią, z których to rozpościera się przepiękny widok na Zatokę Gdańską. Pokonując kolejne zjazdy ‚przelatujemy’ nad torem quadowym dla dzieci, parkingiem, głowami gości odwiedzających Adventure Park. Tyrolki o łącznej długości ok. 500 metrów bez wysiłku fizycznego zagwarantują bardzo szybki wzrost poziomu adrenaliny!

### **Szkoła off road :**

Profesjonalnie przygotowana trasa, pokazująca dzielność terenową samochodów z napędem 4x4. Strome zjazdy i podjazdy, trawersy, przeszkody błotne i mnóstwo nierówności, czynią z przejażdżki niezapomniane przeżycie.



### **Paintball:**



Na terenie leśnym urządziliśmy pole gry. Przeszkody w postaci beczek, ścianek, wraków samochodów oraz bunkier z czasów II wojny, tworzą prawdziwie bitewną scenerię. Wyposażeni w karabinki, maski i amunicję – kolorowe kule z farbą, uczestnicy zabawy, ruszają do wypełnienia misji. Mamy wiele ciekawych scenariuszy gier – zdobywanie flag, obrona bunkra, ochrona prezydenta.

### **Tor quadowy:**

Posiadamy naturalne, doskonałe warunki do jazdy, w końcu to teren po byłym motocrossie. Wiele zjazdów, podjazdów, muldy, przeszkody błotne. Trasy są niezwykle urozmaicone i dostarczają niesamowitych wrażeń, zarówno początkującym jak i wytrawnym jeźdźcom. Do dyspozycji naszych gości quady Yamaha Bruin, model z napędem 4x4 o pojemności 350 cm.



### **Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

[www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl)

tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

### Strzelnica:



Strzelanie jest bardzo popularną formą rekreacji. Posiadamy różne rodzaje broni – pistolety, wiatrówki, łuki klasyczne i sportowe. Przygotowane w bezpieczny sposób stanowiska i doskonale wyszkolona kadra pozwalają realizować ciekawe i emocjonujące zajęcia i turnieje. Do dyspozycji, m In. Wiatrówki klasyczne łamane, wiatrówki na CO<sub>2</sub>, pistolety na CO<sub>2</sub>, marker paintball, łuk angielski, łuk sportowy.

### Wielka kula:

Nadmuchana kula o średnicy około 4 m, wewnątrz przestrzeń o średnicy około 2 m w której umieszczony zostaje zawodnik. Kulę staczamy ze zbocza o długości 100 metrów i nachyleniu 30 °.



### Skok adrenaliny:



W koronie potężnej sosny zamocowaliśmy drewniany podest, jakieś 20 metrów nad ziemią. Uczestnik zabawy, oczywiście w pełni zabezpieczony (uprząż, kask), wchodzi na podest. Stamtąd rozciąga się przepiękny widok na zatokę, moło sopockie... Po chwili wytchnienia należy już tylko zeskoczyć w dół... Tuż nad ziemią dynamiczne liny amortyzują skok i zawodnik bezpiecznie zawisa.

### Zajęcia wspinaczkowe:

Posiadamy różnorakie możliwości aktywnego wchodzenia na wysokości. Mamy ściankę wspinaczkową, wspinaczkę po skrzynkach, mega – drabinę, pal wspinaczkowy i wiele innych atrakcji. Celem wspólnym zadań jest wejście na sam szczyt. Uczestnicy są oczywiście asekurowani przez instruktora – specjalistę.



**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00



#### **Lekcja w siodle:**

Proponujemy zajęcia z końmi. Nowicjusze dowiedzą się więcej o końskich zwyczajach i tajemnicach i będą mogli pojeździć w siodle. Pod czujnym okiem instruktora proponujemy przejazdy na lonży.

Ponadto posiadamy możliwość realizacji innych działań, jak np. loty balonem, parolotnią, pojazdy rally cross, przejazdy ciężkim sprzętem i ciężarówkami wojskowymi, inne atrakcje. Bliskość wody – około 1,5 km do plaży pozwala nam łączyć opcje lądową i wodną – realizujemy zajęcia na łodziach Rib, łodziach żaglowych, skuterach wodnych, katamaranach, kajakach i innych jednostkach.

Opis stanowisk „piknikowych”:

**Bunkier** – przepiękny punkt widokowy – około 80 m n.p.m. Polana pośród lasu na szczycie wzgórza, dodatkowo atrakcją jest stanowisko działa z czasów drugiej wojny. Znaczne oddalenie (800 m.) od najbliższych obiektów pozwala na pełną swobodę...

**Patelnia** – niewielka łąka poniżej pola paintballowego z ładnym widokiem na morze. Położenie około 300 metrów od wjazdu na teren, pozwala na sporą swobodę i łatwą komunikację z innymi obiektami w Parku.

**Baza** – obiekt tuż przy wjeździe, na wzniesieniu 5 metrów nad przyległym płaskim terenem. Punkt ten jest najlepiej skomunikowany z atrakcjami parku.

#### **GASTRONOMIA**

Zapewniamy specjalistyczną firmę cateringową przygotowaną do żywienia i obsługi uczestników dużych imprez w obiektach zamkniętych, jak i w warunkach plenerowych. Firma dysponuje samochodami -chłodniami, piecami konwekcyjnymi, w których jednorazowo można przygotować nawet kilka tysięcy porcji dań, także w warunkach plenerowych, zestawami specjalistycznych termosów, podgrzewaczy. Posiadają własne kuchnie polowe oraz ponad



**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl)

tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

[www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

trzysta profesjonalnych grilli. Na każdym z nich w ciągu godziny można przygotować od dwustu do trzystu porcji kiełbasek, karczków, itp. Dysponują specjalistycznymi podgrzewaczami dopuszczonymi do pracy w warunkach plenerowych. Każdy sprzęt posiada atest i dopuszczenie do stosowania i używania w gastronomii. Zapewniamy, iż dostarczony towar (wyszczególniony w propozycjach) będzie wysokiej jakości, nie budząc zastrzeżeń organoleptycznych. Produkty spożywcze przygotowane i poddane obróbce zgodnie z wymogami sanitarno epidemiologicznymi.

### **SCENA**

Scena wymiarach 6m x 8m z zadaszeniem osłaniającym scenę + okotowaniem (siatka czarna), antypoślizgowymi podestami scenicznymi, podestami na nagłośnienie, schodkami z poręczami przystosowanymi do szybkiego i łatwego mocowania z podestami scenicznymi. Obsługa i przewóz na miejsce imprezy.

### **NAGŁOŚNIENIE I OŚWIETLENIE**

Nagłośnienie ok. 2x 3kW na stronę z obsługą zgodnie z riderami zespołów i wymagań imprezy oświetlenie standardowe sceny: 20x PAR, reflektory PC i profil, 4-6 szt. ruchome głowice, stroboskop, maszyny do dymu.

### **HALE NAMIOTOWE**

hala namiotowych bez podłogi i ścian z oświetleniem wewnętrznym. Zapewniamy montaż i demontaż oraz transport na miejsce imprezy.



### **PUNKTY SANITARNE**

Zapewniamy:

- Kabina Toi VIP/Toi )
- Umywarka wolnostojąca

W cenę wliczony jest wynajem oraz serwis (początkowy i końcowy).



### **PUNKT MEDYCZNY**

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00



Zapewniamy jedną karetkę wraz z wyposażeniem i ekipą ratowników medycznych, którzy będą reagować nawet w najmniej groźnych przypadkach.

## OCHRONA

Proponujemy ochronę fizyczną przez 20 agentów ochrony odpowiednio przygotowanych i wyposażonych podczas trwania pikniku. Gwarantujemy: solidność i skuteczność działania w oparciu o zasadę należytej staranności.



## SPRZĄTANIE

Zapewniamy usługę firmy sprzątającej, która profesjonalnie usunie skutki imprezy.



## Ważne!

Uczestnicy imprezy powinni posiadać odpowiednie do tematu imprezy ubranie oraz obuwie (turystyczno – sportowe). Istnieje możliwość zabrudzenia i zamoczenia, więc lepiej mieć tzw. zapas odzieży

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

[www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00



### **Animacja zabaw dla dzieci**

Wiele konkursów i zabaw dla dzieci. Oferta animacji zabaw zawiera wiele propozycji turniejów integracyjnych, zajęć muzyczno-ruchowych, zabaw z klockami, piłeczkami, malowaniem twarzy i wiele innych. Dzieci będą pod opieką trzech

doświadczonych animatorów zabawy, którzy będą jednocześnie czuwać nad bezpieczeństwem zostawionych pod ich opieką dzieci. Wszystkie zabawy prowadzone są pod namiotem, który chroni najmłodszych przez deszczem lub nadmiernym słońcem.

Animacja zabaw jest znakomitym uzupełnieniem pikników, festynów, imprez firmowych.

Rodzice mogą być spokojni o swoje pociechy, a my ze swojej strony gwarantujemy, że żadne dziecko nie będzie się nudzić.

### **Konferansjer z nagłośnieniem**

Znakomity konferansjer, który potrafi wcielić się w najrozmaitsze postaci. Rozbudowany program autorski skierowany zarówno dla dzieci jak i dorosłych uczestników imprezy plenerowej. Świetny animator konkursów, gier i zabaw, profesjonalne prowadzenie pikników i festynów rodzinnych. Nasz konferansjer jest gwarancją udanej zabawy, dysponując sporym doświadczeniem zachęci do zabawy nawet najbardziej "opornych".



**Animatorzy zabaw** - Organizacja konkursów dla dzieci i dorosłych ( od 8 do 20 osób w zależności od potrzeb osoby). Bogate scenariusze i propozycje zabaw: muzyczno-ruchowych, turnieje dla dzieci, malowanie twarzy, naklejanie tatuaży. Dla dzieci przygotowane są zabawki: klocki, piłki do skakania, gry planszowe, puzzle. Wszystkie zabawy są w pełni bezpieczne, opiekę nad dziećmi sprawują doświadczeni animatorzy.

**Dla dzieci przygotowane są do wyboru następujące atrakcje** – malowanie twarzy, naklejanie tatuaży, zabawy ruchowe (zabawa z piłkami, hula hop), zabawy rysunkowe,

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

zabawy muzyczno-ruchowe. Atrakcje odbywają się na otwartym. Z atrakcji może korzystać jednocześnie około 10 dzieci.

### NARTY

Cała grupa musi pokonać odcinek terenu na czas na nartach doczepionych do nóg. Ale jest jeden problem, jest jedna para nart...pięćoosobowych. Liczy się czas pokonania wyznaczonego odcinka.



### HARPASTON – gra w piłkę

W grze będą brały udział dwa zespoły, które nawzajem będą miały na celu odebrać sobie piłkę. Przy takiej grze zespołowej nie wolno przekroczyć zakreślonych granic na placu zabawy, więc jedna grupa może usiłować zepchnąć drugą z wyznaczonego miejsca. Gra harpaston wymaga siły, pewnej zaprawy i bystrej orientacji.



### INTEGRACJA

Stanowisko, przy którym Uczestnicy będą mogli wykazać się pomysłowością, poczuciem humoru, kreatywnością oraz zręcznością. Wśród zabaw znajdują się m.in.: „Iskierka”, „Węzeł gordyjski”, „Wszyscy na pokład”.

### PORTES - drzwi

Uczestnicy mają za zadanie przejść przez skomplikowaną sieć połączonych i skrzyżowanych ze sobą lin tworzących DRZWI do Olimpu. Cała drużyna trzymając się za ręce musi przejść bez dotknięcia lin. Naruszenie sieci spowoduje zamknięcie wrót.



### TWISTER

Na szachownicy stoją naprzeciwko siebie 2 drużyny, po rzuceniu kostką, zespół musi stanąć (mogą używać tylko nóg i rąk) na odpowiedniej liczbie pól wg wyrzuconej liczby oczek.

### LABIRYNT

Metrowa deska, w którą powbijane są długie gwoździe, należy tak wymanewrować deską, żeby kula wykonała slalom między gwoździami nie spadając na ziemię.

### TANGRAM

Chińska gra znana od ok. 3000 lat. Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (figur geometrycznych), za pomocą których można ułożyć tysiące obrazków sylwetek



**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00



ludzi, zwierząt i przedmiotów. Drużyny otrzymują elementy Tangramu i na czas muszą ułożyć wybraną figurę.

### **JENGA**

Gra składa się z drewnianych klocków ułożonych w wieżę. Gracze na przemian wyciągają jeden klocek z dowolnego piętra wieży i kładą go na szczycie, uważając, by wieża się nie zawaliła. Każdy kolejny gracz ma trudniejsze zadanie, a wieża potrafi zachować równowagę nawet gdy jest dwa razy wyższa niż na starcie!



### **LINY**

Proponujemy kilka konkurencji z wykorzystaniem lin, m.in.: przejście po naprężonej linie, którą trzyma na wysokości pasa cała drużyna, przeciąganie liny, poprzeczka.

### **MEGA BIERKI**

Gra polegająca na wyrzuceniu stosu dużych, dziwacznie zakończonych wideł, haków, łopat, bosaków i trójzębów, a następnie na wyciąganiu pojedynczych sztuk w taki sposób, aby nie poruszyć pozostałych. Wygrywa ten, kto zdobędzie więcej punktów.



### **BULE**

Tradycyjna francuska gra towarzyska z elementami zręcznościowymi. Każdy gracz stara się umieścić swoje bule jak najbliżej "świnki" lub wybić za blisko stojące bule przeciwnika. Punkty zdobywa się za każdą bulę umieszczoną bliżej "świnki", niż najbliższa "świnki" buła przeciwnika.



### **WYŚCIG SKRZYNEK**

Zespoły muszą pokonać wyznaczony dystans mając do dyspozycji kilka skrzynek.

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

### **Z WYSPY NA WYSPE**

Następnym zadaniem jest przejście „suchą stopą” z pierwszej na ostatnią wyspę, po drodze mając kilka takich wysp. Pomocne mogą się okazać dwie belki, ale bez pracy zespołowej to się nie uda!

### **ODWROTNY ROWER**

Uczestnicy będą musieli rywalizować ze sobą na torze mając do dyspozycji 2 odwrotne rowery, problem polega na tym że skręcając w lewo rower pojedzie w prawo...



## **Teambuilding przykładowe zadania , które będą wykorzystane**

### **TEAM BUILDING NA WESOŁO**

Różnego rodzaju gry zręcznościowe, siłowe i logiczne będą doskonałą zabawą nawet w pochmurne dni. Prowadzone w duchu rywalizacji świetnie zintegrują całą grupę. Team building to wspólne przeżywanie emocji, a także eliminacja negatywnych zachowań. Umiejętnie dobrane konkurencje poprawią i wzmocnią relacje wśród uczestników, skłonią do dyskusji, odkryją role poszczególnych członków zespołu. Zabawa uczy zaufania, pewności oraz wzajemnego wspierania się.



Program indoor zawiera zabawy sprawnościowe, zagadki logiczne, gry zręcznościowe i umysłowe. Przygotowane przez naszą firmę zadania pobudzają wyobraźnię i kreatywność uczestników zapewniając relaks oraz udaną zabawę.



### **Lądowanie na Księżycu**

Wasz statek kosmiczny rozbił się na Księżycu. Mielicie się tam połączyć z macierzystym statkiem - bazą,

znajdującym się w tej chwili o 300 km od Was, po oświetlonej stronie Księżyca, a można się tam dostać przez księżycowe góry. Przeżycie wyprawy kosmicznej zależy od tego, czy dotrzecie do oddalonego o 300 km statku - bazy. Waszym zadaniem jest uszeregować zaproponowane przedmioty według stopnia ich przydatności do zachowania życia.

Liczbą 1 oznaczcie przedmiot najniezbędniejszy, 2 - następny, aż do 14, która oznacza najmniej przydatny przedmiot.

Przez 10 minut dokonywany jest indywidualny wybór, następnie należy podzielić się rozwiązaniami i wypracować wspólne rozwiązanie.

Wielość propozycji przyspiesza dobre rozwiązanie. Należy zachęcać do prezentacji swoich indywidualnych propozycji.



### **Węzeł Gordyjski**

Drużyna stoi w okręgu. Wszyscy zamykają oczy i wyciągają ręce do przodu. Na znak prowadzącego ruszają do przodu i na chybił trafił łapią inny uczestników za ręce. Kiedy wszyscy otworzą oczy,

muszą rozwiązać „węzeł” nie puszczać rąk.



## **WSPÓŁPRACA**

### ***Wehikuł czasu.....***

Wszystkim uczestnikom oddamy do dyspozycji walizkę z materiałami: sznurki, taśma klejąca, szary papier, nożyczki, listewki etc.

Każdy zespół musi wykonać z otrzymanych materiałów część maszyny, która będzie jest „wehikułem czasu”, a po zbudowaniu przeniesie uczestników w „krajne marzeń”. Elementy do stworzenia:

- Koła,
- pedały z suportem,
- rama i siedzisko,
- kierownica.



### **Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)  
e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110  
biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

KOSZT OKOŁO 80 tys zł.

***OPCJE dodatkowe***



**Dinozaur rodeo**

Coś dla fanów rodeo, tym razem jednak należy ujarzmić pneumatycznego dinozaura. Symulator wychyla się na wszystkie strony, stopień trudności można dopasować do każdego uczestnika. Przed upadkiem chroni miękka dmuchana podłoga, a bezpieczeństwa pilnuje doświadczony operator.

***Essentiel Sp. z o.o.***

***ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)***

***e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110***

***biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00***

### **Miękka góra**

Pomysłowe urządzenie dla dzieci - dmuchana miękka góra. Po wejściu na sam szczyt dzieci mogą poskakać do woli. Skoki wypychają górę w innych miejscach wywołując efekt falowania przez co góra staje się coraz mniej stabilna, a maluchy zsuwają się z jej grzbietu na sam dół. Wywołuje to wiele radości i gwarantuje znakomitą zabawę. Oczywiście jak zawsze przy każdej atrakcji bezpiecznej zabawy pilnuje nasza doświadczona obsługa.

Miękka góra jest atrakcją skierowaną tylko do dzieci, nie jest stroma, upadek jest amortyzowany przez dmuchane podłoże. Atrakcja cieszy się dużym powodzeniem, a dzieci wreszcie będą mogły się wyszaleć do woli.



### **Zjeżdżalnia Jaskiniowcy**

Duża frajda dla dzieci i jednocześnie świetna zabawa ruchowa. Zabawa na zjeżdżalni jest w pełni bezpieczna, urządzenie jest dmuchane bez ostrych krawędzi. Dlatego też nawet bardzo małe dzieci mogą wspinać się i zjeżdżać do woli.

### **Turniej Darta na czterech tarczach**

Turniej zostanie rozegrany na profesjonalnych tarczach do gry pod okiem zawodowych sędziów. Najlepsi gracze zdobędą puchar oraz dyplomy.



## **PROPOZYCJA DLA DOROSŁYCH**

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

### KOSZYKARSKA KARUZELA

Zadaniem zawodników jest wykonanie jak największej ilości celnych rzutów do ruchomych koszy które obracają przeciwny.



### LATAJĄCY DYWAN X 2

Czterech zawodników zajmuje miejsce na dywanie, jeden w obręczy mety trzymając linę przywiązaną do dywanu. Jego zadaniem będzie przeciągnięcie zawodników na dywanie do wyznaczonej strefy przed obręczą mety. Aby mu to ułatwić, zawodnicy stojący na dywanie muszą rytmicznie podskakiwać zmniejszając obciążenie dywanu.

wać zmniejszając obciążenie dywanu.



### NAJWYŻSZA WIEŻA X 2

Zadaniem zawodników jest zbudowanie z klocków WADER wieży o największej ilości warstw (poziomów). Klocki na budowę wieży zawodnicy zdobywają z rozbiórki sześcianu. Za każdą warstwę klocków w budowanej wieży drużyna otrzymuje jeden punkt, za każdy użyty żółty klocek dodatkowo po jednym punkcie, za klocek czarny 15 punktów.



### ROWER CZTEROOSOBOWY X 2

Zadaniem jest przejechanie wyznaczonej trasy na specjalnie skonstruowanym 4 osobowym rowerze.

### RUCHOMY WALEC X 2



**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

Zadaniem jest przejście wyznaczonego odcinka trasy za pomocą 5 kół nie dotykając ziemi. Następnie koła ustawia się jedno przy drugim i jedna osoba wchodząc do środka spina je tworząc walec, który przetaczany jest na linie mety.



### **SUMO**

Dwie osoby walczą ze sobą na wyznaczonym terenie, punkty przyznawane są gdy uda się powalić przeciwnika na matę lub gdy przeciwnik przekroczy linie wyznaczającą teren.

### **WALKI GLADIATORÓW**

Pojedynki na kładce zawieszanej na wysokości 1,5 metra nad ziemią. Walki odbywają się za pomocą piankowych maczug. Zadaniem jest zepchnięcie przeciwnika z kładki.



### **WYŚCIG HULAJNÓG X 6**

Zadaniem jest przejechanie na hulajnogach wyznaczonej trasy. Wyścigi mogą być indywidualne, my jednak proponujemy sztafetę.

### **MEGA PIŁKARZYKI**

Zadaniem drużyny jest zdobycie jak największej ilości bramek na specjalnie skonstruowanym boisku gdzie zawodnicy są bardzo „przywiązani” do swoich pozycji.



### **POJEDYNEK MOCARZY**

Zadaniem 2 uczestników przeciwnych zespołów jest przeniesienie jak największej ilości piłek z pojemnika zbiorczego do swojego. Rywalizujący zawodnicy są ubrani w uprząże i spięci jedną gumą bungee. Ich pojemniki ustawione są po przeciwnych stronach pojemnika zbiorczego, co powoduje napinanie się liny co utrudnia wykonanie zadania.

### **SYGNAŁ - POWITANIE**

Wybrzmiewa sygnał muzyczny. Na scenie pojawia się obładowany nagrodami Pan Yapa. Pozdrawia publiczność. Wyjaśnia zasady zabawy w programie "Pan Yapa - Magiczny Show. Okazuje się, bowiem, że tylko najlepsze i najbardziej aktywne podczas programu dzieci, będą miały szansę wziąć udział w wielu konkursach i zabawach. A będzie to program szczególnie. W tym roku będzie można zobaczyć rzeczy niezwykłe, bo pochodzące z pogranicza iluzji i czarnej magii... Będzie też można zostać raperem, czarodziejem lub piratem z Karaibów.

Pan Yapa



Ale to wszystko dla najlepszych... Pan Yapa rozpoczyna swoisty improwizowany "casting". Dzieci powtarzają za nim hasła i zaklęcia obowiązujące podczas całego programu. Skandują swoje powitanie obecne tylko w jego programach [ Tak się bawi... Tak się bawi... Pan Yapa!!! - To jest czar! Kiedy atmosfera jest już na tyle gorąca i swobodna, że można rozpocząć show, Pan Yapa przystępuje do wyboru najlepszego rapera lub raperki, a tym samym do powiększenia klubu polskich raperów, co jest już stałym elementem programu, w tej chwili w klubie jest już około 30-tu finalistów, ilustracją muzyczną do tego konkursu będzie premierowa piosenka z nagranej przez Pana Yapę nowej płyty. Teraz dzieci gwizdząc jak potrafią najgłośniej przywołują psa Pana Yapy - sunię Fasolę. Sunia rozdaje

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00



im psie miski pełne chipsów. Wygrywa to dziecko, które najszybciej zje "psią karmę", podejdzie do mikrofonu i wypowie wyraźnie - sakramentalną formułkę "Dziękuję panie Yapo..."

Niespodziewanie zjawia się Kapitan Yapa i jego wierny towarzysz pirackich wypraw Papug Rege. Zaczynają organizować pirackie konkursy.



Po zabawie z Sunią Fasolą i Papugiem Rege na scenie przez kwadrans będzie królowała Różowa Pantera. Dzieci, które najaktywniej będą uczestniczyć w jej piosence Różowej Pantery "Policzki dwa" wezmą udział w jedynym w swoim rodzaju konkursie. Wygra to dziecko, które najdłużej, bez nabierania powietrza, wyśpiewa jedno słowo: [ YAAAPAAA....] Oczywiście Pantera rozda nagrody dla najlepszych.

Czas na czarną magię. Pan Yapa w asyście Różowej Pantery założy czarny frak i wykona pokaz iluzjonistyczny, specjalnie dla niego opracowany przez mistrza Macieja Pola. Z płonącej patelni wyczaruje wiele wspaniałych gadżetów. Wyłoni też czarodzieja wszech czasów.

Zbliża się koniec programu. Cała publiczność wraz z panem Yapą wykonuje piosenkę "Cyrk na drągu". Pan Yapa żegna się z dziećmi...

### ***1 DZIEŃ DOKOŁA ŚWIATA***

Zapraszamy na podróż z Willi Fogiem – edukacyjno-zabawową imprezę dla najmłodszych. Fabułą zabawy jest „podróż” po wszystkich kontynentach Świata.

### **FABUŁA ZABAWY**

***Essentiel Sp. z o.o.***

***ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)***

***e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110***

***biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00***

Zabawa składa się z trzech elementów. Pierwszym z nich jest „podróż” po sześciu kontynentach Świata, które symbolizują punkty z zadaniami. W trakcie „podróży” dzieci poznają kulturę i obyczaje krain, które odwiedzają. Na każdym kontynencie uczestnicy wykonują zadania za które uzyskują „pieniądze” (kserokopie pieniędzy największego kraju danego kontynentu np. na kontynencie Europa otrzymują Euro, w Azji Yuany itd.) oraz ciekawe przedmioty (np. na kontynencie azjatyckim za wykonanie zadań uczestnicy otrzymają miseczki ryżu, w Ameryce Południowej grudki złota itp)..

Drugim elementem jest „faktoria kupiecka” czyli sklep będą mogły wymienić na przygotowane przez Państwa Firmę prezenty.

Trzecim etapem jest „poszukiwanie skarbu piratów”. Uczestnicy za zarobione w czasie „podróży” pieniądze będą mogli kupić od Pirata Rabarbara, tajemniczą mapę z zaznaczoną drogą do skarbu piratów. Skarbem tym będzie skrzynia wypełniona słodyczami.



## PRZEBIEG ZABAWY

Dzieci zostaną podzielone na sześć grup (tyle ile jest kontynentów). Każdy z uczestników otrzyma „sakwę podróżnika” do której będzie zbierał zdobywane przedmioty. Każda grupa z opiekunem – przebranym za reprezentanta jednego z kontynentów – wędrują od kontynentu do kontynentu. Następnie grupy kolejno udają się do „faktorii kupieckiej” aby wymienić zdobyte przedmioty na prezenty. Ostatnim elementem zabawy jest poszukiwanie skarbu piratów według mapy kupionej u pirata Rabarbara. Również to zadanie dzieci wykonują w grupach wraz z opiekunem. Aby odnaleźć skarb będzie potrzebna wiedza o poszczególnych kontynentach, którą dzieci zdobędą w czasie „podróży”.



## ZADANIA NA POSZCZEGÓLNYCH KONTYMENTACH:

**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

### Afryka:

- Małpi gaj (podwieszany most linowy z pętlami, siatki rozwieszane po między drzewami).
- Safari (uczestnicy będą musieli trafić piłeczką w wyciętą z kartonu postać zwierzęcia afrykańskiego).
- Uciezka faraona (uczestnicy owinięci bandażami będą mieli za zadanie przebiec tor przeszkód).



### Azja

- Budowa Muru Chińskiego (Jenga).
- Napój karawanę (dzieci mają za zadanie w określonym czasie napełnić pojemnik wodą przenosząc wodę z beczki dziurawymi kubeczkami) lub alternatywnie (zależnie od miejsca organizacji imprezy) jazda na kucach mongolskich.
- Kuchnia Orientu – (jedzenie ryżu pałeczkami na czas).



### Ameryka Południowa

- Sznureczkowe pismo (zadaniem uczestników jest w określonym czasie zawiązanie jak największej ilości supełków na kolorowych sznurkach).
- Przejście w Andach (uczestnicy parami muszą przejść po linii zawieszanej między drzewami w kształcie litery V trzymając się za ręce).
- Złoto Montezumy (dzieci mają za zadanie w określonym czasie znaleźć jak najwięcej czekoladowych monet).



### Ameryka Północna

- Robota kowboja czyli rzucanie lassem.
- Polowanie na bizony czyli strzelanie z łuku.
- Gorączka złota (uczestnicy muszą w określonym czasie znaleźć jak najwięcej złota).



**Essentiel Sp. z o.o.**

ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.imprezy.pl](http://www.imprezy.pl)

e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110

biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00

samorodków złota rozrzuconych na wyznaczonym obszarze. Samorodkami będą kamienie pomalowane złotą farbą).

### Antarktyda

- Razem na biegun (przejsie wyznaczonego odcinka na nartach drużynowych).
- Bieg pingwinów (tor przeszkód).
- Pod lodowe łowy (uczestnicy mają za zadanie złowić przedmioty ułożone w krętu siedząc na podwyższeniu. Łowienie odbywa się za pomocą wędki z haczykiem).



### Europa

- Sztuka starego kontynentu (uczestnicy mają za zadanie namalowanie portretu Mona Lisy).
- Poznajmy się (dzieci mają za zadanie zapamiętać słowo „dzień dobry” w jak największej ilości języków europejskich).
- „Kalambury” (dzieci muszą odgadnąć z jakim państwem związany jest przedstawiony obrazek).



### Australia

- Łapanie bumerangu (dzieci mając zawiązane oczy muszą złapać woreczek bujający się na sznurku).
- Kangurze skoki (uczestnicy mają za zadanie skacząc w workach przebyć wyznaczony odcinek).
- Strzał aborygena (dzieci mają za zadanie trafić lotką z dmuchawki do tarczy).



***Essentiel Sp. z o.o.***

***ul. Legnicka 7 80-150 Gdańsk Poland [www.essentiel.pl](http://www.essentiel.pl) [www.ImprezyIntegracyjne.com](http://www.ImprezyIntegracyjne.com)***

***e-mail: [biuro@essentiel.pl](mailto:biuro@essentiel.pl) tel. +48 53 1771110***

***biuro czynne: od poniedziałku do piątku w godz. 9.00- 17.00***